

## 1/Présentation

Il faut faire un **Howell** partiel de 13\*2 donnes.

Dans ce Howell partiel, 3 paires restent fixes à leur table :

La paire 14 restera NS1 tout le temps.

La paire 15 restera EW4 tout le temps.

La paire 16 restera NS2 tout le temps ou il y aura un relais à la table 2 avec 15 paires.

## 2/Préparation

- \* Copier le fichier mise en place « MEP8Tables » dans le sous-répertoire Mouvement de Magic Files soit : « Magic Files\Mouvement\ ». C'est son emplacement par défaut.
- \* Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- \* Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.
  
- \* Transformez le Mitchell en **Howell partiel** avec le nombre de tours et de donnes corrects.
  
- \* Cliquez sur **Menu/Serpentin** à partir du fichier et sélectionner MEP8Tables  
(Si vous avez absolument un NS fixe, sélectionner la section/cliquez sur Nord-Sud, cliquez sur les noms de 1NS et la basculer avec la paire qui ne peut se déplacer.)
- \* Si il y n'y a que 15 paires, le logiciel mettra NS2 vide.
- \* Validez en cliquant sur **Ouvrir**.
- \* Afin de ne pas avoir de rotations d'étuis ou de paires, allez dans :  
Menu de l'épreuve/ Modifier les données/cocher la case puis OK  
Cliquez sur suivant, suivant pour arriver à « choisir un mouvement » et sélectionner « Howell partiel sans rotation d'étui », puis suivant et terminer.
  
- \* Vous pouvez **imprimer les cartons guides**.
- \* N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.
- \* Vous pouvez lancer les bridgmates pour commencer la séance

**Surveillez bien les premiers mouvements.**

## 3/Permutation

A la permutation, il suffit de cliquer sur « **créer la séance suivante** ».

Afin que les 3 paires fixes puissent changer (si pas de NS fixes) :

Menu de l'épreuve/saisir les noms/saisir les noms

Tu affiches paires/paires et tu changes les paires « fixes » 14, 15 et 16.

Tu cliques dans la case 14 et tu tapes un autre numéro de paire (le 3 et tu réponds non pour le changement de ligne). Idem pour 15 (le 2) et 16 (le 4) et cela ne changera que les 3 paires fixes.

- \* Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2<sup>ème</sup> séance.
- \* N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.